⑪特許出願公開

#### ⑫ 公 開 特 許 公 報(A) 平1-221944

®Int. Cl. 4

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成1年(1989)9月5日

H 04 H H 04 L 1/00 11/18 H 04 N 7/08

N - 7608 - 5K7830-5K

A-8838-5C審査請求 未請求 請求項の数 1 (全7頁)

データ信号送出装置 69発明の名称

> 昭63-45732 , ②特 願

> > 徹

願 昭63(1988) 3月1日 22出

田 ⑫発 明 者 Ш

東京都世田谷区砧 1 丁目10番11号 日本放送協会放送技術 室

研究所内

黒 ⑫発 明 者  $\blacksquare$  東京都世田谷区砧 1 丁目10番11号 日本放送協会放送技術

研究所内

①出 願 人 日本放送協会 東京都渋谷区神南2丁目2番1号

個代 理 人 弁理士 谷 義 --

> 明 細

を具えたことを特徴とするデータ信号送出装 置。

1.発明の名称

データ信号送出装置

## 2.特許請求の範囲

1) 多種類の番組を同時に高速で送信する多重デ ータ放送に用いるそれぞれの番組のサービス内容 情報信号と、該番組に関する制御情報信号とを前 記番組の種類別に取り込み、サービス内容ごとに 端末で信号処理を行う信号処理手段と、

前記信号処理手段から転送される前記サービス 内容情報信号と該制御情報信号とを所定の送信時 間割当にしたがって割当てを決定し、前記制御情 報信号を配置するパケットと、前記サービス内容 情報信号を配置するバケットとを作成して、前記 バケットを組合わせて順次送出する送出制御手段

前記送出制御手段から転送されてくる信号を所 定の配列にしたがって、配列し直す手段と

(以下余白)

## 3.発明の詳細な説明

# [産業上の利用分野]

本発明は、衛星放送のデータチャンネルやテレビジョン (TV) の全ラインに多重するような高速データ伝送路を使用する、いわゆる、データ放送において、各サービス端末からのサービス内内とは、これに関するサービス制御情報をもとに、受信機側で信号処理が容易になるように、サービス内内をは別個にサービス案内バケット(ディレクトリ)を作成して送出する機能を有するデータ信号送出装置に関するものである。

#### [発明の概要]

この発明は、高速データ伝送路を使用するデータサービスのデータ信号送出装置において、一定間隔ごとに、サービスの案内情報を伝送し、受信側では、最初にこの情報を受信して解釈し、放送中のサービス名、希望するサービスの有無、伝送位置などを知るようにし、通常では、高速するで置などを知るように困難な場合であっても、確

うなサービスが放送されているかを知る手段がな かった。

そこで、本発明の目的は、上述した問題点を解消して、高速で送出されてくるデータ信号を次の情報を見失うことなく、また現在放送中のサービス内容や希望するサービス内容の放送される時刻を知ることのできるように、データ信号を送出することのできるデータ信号送出装置を提供することにある。

## [課題を解決するための手段]

このような目的を達成するために、本発明では、受信機側で一括処理可能な最低の情報量を各サービス内容ごとに割り当ててサービス内容の案内情報を送出するようにする。

すなわち、本発明は多種類の番組を同時に高速で送信する多重データ放送に用いるそれぞれの番組のサービス内容情報信号と、番組に関する制御情報信号とを番組の種類別に取り込み、サービス内容ごとに端末で信号処理を行う信号処理手段

実かつ容易に受信機側において、放送中のサービス名を確認し、または希望するサービスを適確に 受信できるようにしたものである。

#### [従来の技術]

従来考えられていたデータ放送は、TV多重文字 放送や、FM放送にデータ多重を行うRDS (Radio Data System) などであり、伝送速度のビットレー トは多くても数十Kbpsであり、受信機側では、送 られてきた信号をそのつど処理するだけで次の情 報を見失う心配はなく十分時間的な余裕があった ので、格別の不都合はなかった。

#### [発明が解決しようとする課題]

しかしながら、従来の文字放送で用いられていたようなデータの送出方法に対して、データの伝送スピードが上ったデータ放送が行われる場合には、従来の受信機では各バケットのサービス識別やプロトコール解釈等信号処理が困難になるという問題点があった。またその伝送路で現在どのよ

と、信号処理手段から転送されるサービス内容情報信号と制御情報信号とを所定の送信時間を配置するパケットと、サービス内容情報信号を配置するパケットとを作成して、パケットを組合手段と、送出制御手段と、送出制御手段との配列にしたがって、転送されてくる信号を所定の配列にしたがって、配列し直す手段とを具えたことを特徴とする。

## [作用]

本発明によれば、受信機側で一括処理可能な最低の情報量を各サービス内容ごとに定めるの処理速度に合致させてサービス案内信号を送出するとまた、このとまるの送出タイミングを先頭とするサービスなりによって受信機側ではそのサービス内容に割当てられた送出時刻を知ることができる。

また、そのディレクトリの情報によって、どの サービス内容が放送されているかも容易に知るこ とができる。

#### [実施例]

以下図面を参照して本発明の実施例を詳細に説明する。

第1図は本発明の一実施例の構成を示すプロック図である。第1図において、101、102および103はサービス端末部(第1、第2、および第3)、104、111および114は制御情報信号である。105 および106 はスイッチ(SW, およびSW<sub>2</sub>)、107 および108 はバッファメモリ(第1 および第2)、109 は切換制御信号であり、所定の情報量を蓄えて読み出すことのできるメモリ部110Aを構成する。110、113および116 はメモリ読出信号である。112 および115 はメモリ部であり、上述のメモリ部110Aと同一構成である。

117 は送出制御部、118 はブロック信号、119 は信号配列部、120 は送出信号、121 はサービス

すものとする。スイッチ105 および106 は受信機側で一度に受信可能な情報量をいったん蓄えておくバッファメモリ107 および108 を切り換えるために設けられ、切換え制御信号109 によってスイッチ105 および108 の切り換えを行う。バッファメモリ107 および108 からのメモリ読出信号110は、送出制御部117 に転送される。

送出制御部117 は制御情報信号104 のレディ信号を見ながらバッファメモリ107 および108 の情報内容をサービス第 1 端末部101 からとり込むことになる。他のサービス第 2 および第 3 端子部102 および103 との情報交換も上述したサービス第 1 端末部101 と同様な形で行われる。

送出制御部117 では、各サービス内容の優先順位あるいは、制御情報に従って、あらかじめ決められた信号形式に形成して、その一定情報のブロック信号118 を順次に信号配列部119 へ転送する。信号配列部119 では、一定情報のブロック信号118 に対応してインターリーブ、スクランブル信号の付加、同期信号の付加、およびサービス第

付加信号である。

つぎに第1図に従って構成各部の動作を説明する。

まず、サービス端末部は、例えば、サービス第1端末部101では文字情報の送出を、サービス第2端末部102ではファクシミリ情報の送出を、サービス第3端末部103では交通情報データの送出をそれぞれとり扱うという具合に所要数の端末部が設けられる。上述した各サービス端末部はそれぞれ同様の動作が行われるわけであるが、サービス第1端末部101の系統について以下に詳しく説明する。

サービス第 1 端末部 1 01 と送出制御部 117 との間に示される制御情報信号 1 04 は、サービス識別、データレディ、放送中、サービス内容情報の先頭、各ページの先頭、有料、一括送出モード、および送出バケット位置などを示す情報信号であり、当然送出制御部 1 17 からの情報を受信したことを知らせる A C K 信号も含まれる。また、現在放送を行っていない場合には、放送開始時間等も示

1 ~第 3 端末部 101 ~103 以外の他のサービス源からのサービス付加信号 121 の付加をも行うようにして、信号送出順に従った信号配列で送出される送出信号 120 を出力する。この送出信号 120 は図には示していないが、ディジタル信号の変調部へ違かれる。

第2図は第1図示の送出制御部117 からの送出信号の一例の配置を示す配列図である。

情報は一定ブロック長t1秒づつ順次送出されて 転送される。ただし、信号配列部119 でのインターリーブ幅は、必ずしもt1秒に一致させる必要はない。201、202および203 はこれら各々の一定情報ブロックを表わしている。一定情報のブロックを表わしている。一定情報のブロックの各区切りは、別途送られる同期信号と一定の関係を持たせてあるために受信機側では容易に識別可能である。204、205 および206 はディレクトリであり、ディレクトリ204 で指定するサービス内容情報209 以降で送られるサービス内容情報のバケット位置、放送中かる か、有料か無料か等に関する各サービス第 1 ~第 3 端末 部 1 0 1 ~ 1 0 3 からの制御情報信号が集約されて伝送される。サービス内容情報 2 0 8 , 2 0 9 および 2 1 0 は送られている各サービスの情報内容そのものである。また t 1 秒が大な場合には、ディレクトリ 2 0 4 , 2 0 5 および 2 0 6 はそれぞれサービス内容情報 2 0 8 , 2 0 9 および 2 1 0 の中に受信側 CPU でディレクトリ処理に必要な最大時間後の一定位置以降に送るようにしてもよい。

第3図は本発明の受信機側におけるデータ信号の制御の一例を示すフローチャート図である。受信機では、ステップ 50で "初め" があり、つりのであるのいで、カーチャーグ 51でまず同期信号からディレクトリのにないのディレクトリの解釈を行う。ついでは、 希望するサービスのディレクを育りない場合は次のディレクを育りない場合は次のディレクを育りない場合は次のディレクを育りない場合は、カービスを引きないる。また希望するサービスをおがある場合には、つぎにステップ 55にする はん

どはそれぞれ可変長で示してあるが、当然、あらかじめ長さを決めた固定長でも良い。さらに、ステップ S7でアクセス可能でない場合にはステップ S8にすすみ、放送中であることを知らせてつぎの始まりを待つようにする。

つぎに、具体的な例としてたとえば、衛星放送で設けられているデータチャンネルを使用するデータ放送で考えうる方式について、ビット割り付けの例をつぎに示す。

衛星放送のデータチャンネルでは、音声の送出 モードによって、伝送容量が、最低224kbps から 最高1.760kbps まで種々に変化する。224kbps で は、9音声フレーム(0.9 秒)で、288 ピット構 成のデータパケットを15パケット伝送することが でき、これを1スーパフレームと呼んでいる。ま たこの1スーパフレーム10個をまとめてスーパス ーパフレームと呼んでいる。

第4図は衛星放送データチャンネルのパケット の一例の構成を示す配列図である。

第4図において、1パケットは288 ピットで構

中か否かを判断する。

放送中でない場合にはステップ S 6 にすすみ開始 時間等を表示等によって受信者へ知らせる。一定 数(例えば 10 ディレクトリ)の中に放送中のサー ビス内容情報名は必ずのるようにすれば、受信者 は希望するサービス内容情報が放送中か否かを知 ることができる。

第2図ではディレクトリ204, 205および206 な

成されている。先頭の16ビットは一種のサービス 内容情報の識別信号であり、(16,5)拡大BCH 符号 によって保護される。ディレクトリは、5ピット の情報がディレクトリパケットであることを示 す。ただし、このディレクトリバケットは、スー バスーパフレームごとに伝送されるものとしてお けば、スーパスーパフレームのタイミングであら かじめ決められた一定パケット数だけ取込めば良 い。取込んだ各ディレクトリバケットは(16,5)符 号の解釈を行う。ディレクトリ領域の指定は各フ レームの制御ビットによって行っても良いことは 当然である。ディレクトリの中味であるサービス 内容情報そのものは(16,5)符号につづく190 ビッ トで情報を伝送し、そのあとに82ピットのパリテ ィビットを付加して、(272,190) 符号によって保 護する。

第5図(A) および(B) はディレクトリの制御情報の一例を示す配列図である。

第 5 図 (A) において、ディレクトリに対応して 190 ビットのうち最後の14ビットは (272.190) 符 号の見のがし誤りをさらに検出するためのCRC を付加する。

先頭の8ビット◎印はサービス内容情報名を示 す。つづく8ビット①印はサービス内容情報名◎ 印に関する伝送制御情報信号の例であり、例えば 第5図(B) に示すようにビットb7はそのサービス 内容情報が放送中であり、ある程度待てばアクセ ス可能であるか否かを、ビットbbはそのサービス 内容情報がすべて有料か否かを、ピットb5は、そ のサービス内容情報の一部が有料か否かを、ビッ ト b 4 は 一 定 量 の 番 組 を ま と め て 伝 送 し て い る か 否 か、すなわちコンピュータブログラムのようなー 括形番組か否かを、ビットb3はつぎのディレクト リ以降のブロックに◎印のサービス内容情報名が 送られ、アクセス可能か否かを、ビットb2はアク セス可能な情報が◎印のサービス内容情報名の放 送中のすべてのサービス内容情報を示しているか 否か、すなわちサービス内容の案内ページか否か を、blはアクセス可能なパケットがサービス内容 情報の先頭を示しているか否かを、boはページの

ンドを示す必要がある。すなわちこの場合 © 印のサービス 識別 8 ビットのうち 0 0 0 0 0 0 0 0 はエンドとなる。あるいは、ディレクトリ領域の先頭で、データ長を宣言しておく必要がある。

TV信号の垂直掃線期間にデータを多重するTV多重文字放送はすでに実用化されているが、 将来は、 夜間にあるいは空きチャンネルのTV信号の合いは空きチャンネルのTV信号容を のが (10H) とすればディレクトリの探索は容の (10H) とすればディレクトリの探索は容易である。

# [発明の効果]

高速のデータ伝送路を使用して、各種のデータ

先頭を示しているか否かを、それぞれ示す。

さらに第 5 図 (A) の②印の 8 ビットでは、アクセス開始(受信機が取込む)すべき バケット位置を示し、③印の 8 ビットでは、アクセスすべき最終バケット 番号を示す。②印および③印を一つにまとめて、16ビットでアクセス開始バケット番号とパケットの量を示すこととしても良いことは当然である。

上述の例において、第 5 図 (B) に示すビット b3 がアクセス 不可を示していれば、それ以降の②印および③印は意味がなくなるので、この場合第 5 図 (A) に示す②印にはつぎのサービス内容情報が送られる。また、第 5 図 (B) に示すビット b5が放送中でないことを示している場合には、それ以降のピットと第 5 図 (A) に示す②印および③印によって放送開始日放送開始時間等を示すことも可能である。

上述の例では、ディレクトリ領域は可変長であるので、ディレクトリバケットの最終バケットでは残りの部分は例えばすべて"0"で満たし、エ

をサービス内容情報ごとにある程度まとめて伝送 しようとする場合、受信機の信号処理速度あるい は受信端末機器の入出力速度の関係から、サービ スによっては、受信側での受信制御が不可能にな る場合が生ずる。

しかしながら、以上から明らかなは信されている。 明によれば、高速データ伝送路で送信されてトラムにとするディスクク情報を 域を設けてあり、この部分にサービス案内では 変われてあり、この部分にサービススするので、 要信機側ではより、 ではより、 ではより、 ではより、 ではなからにより、 ではなからにより、 ではなからにより、 ではなからにより、 ではなからにより、 ではなからにより、 ではなからにより、 ではなからになる。 また、どのようなサービス内容情報が放送中かも な易に知ることができる。

また、本発明によれば多種類の番組を同時に送信する多重データ放送を送信するデータ信号送出装置としては極めて簡易な構成とすることができる。また多重データ放送を受信する受信者が所望の番組を簡単に見付け出し易いように、制御情報

信号をディレクトリ領域を設けて挿入することが できるので、簡単かつ容易な構成の受信機で受信 することができ、受信者の普及と価格の低廉化に 資することができる。

## 4.図面の簡単な説明

第1図は本発明の一実施例の構成を示すブロック図、

第2図は第1図示の送出制御部117の送出信号の一例の配置を示す配列図、

第3図は本発明の受信機側における制御の一例 を示すフローチャート図、

第4図は衛星放送データチャンネルのバケット の一例の構成を示す配列図、

第5図はディレクトリの情報内容の一例を示す 配列図である。

101,102,103 … サービス端末部、

104.111.114 …制御情報信号、

105.106 … スイッチ、

107,108 … バッファメモリ、

109 …切換制御信号、

110.113.116 … メモリ読出し信号、

110A,112,115… メモリ部、

117 …送出制御部、

118 … 一定情報プロック信号、

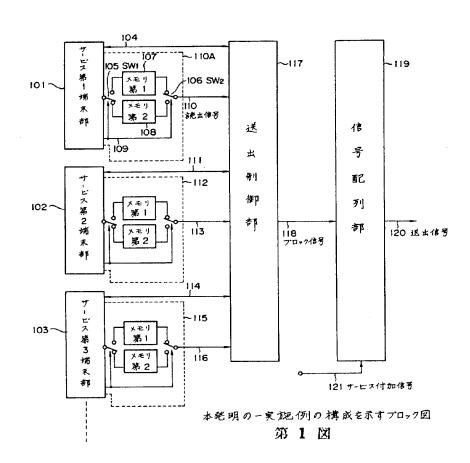
119 …信号配列部、

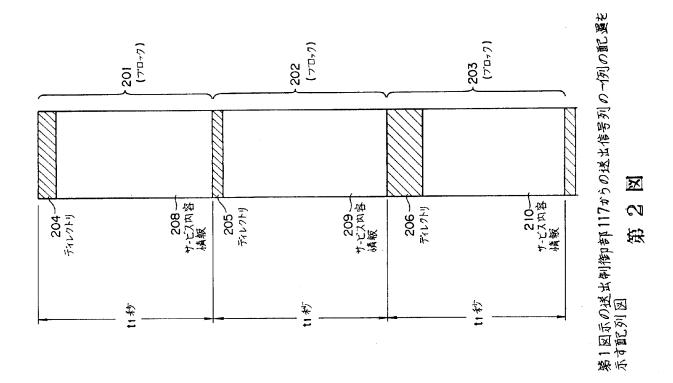
120 …送出信号、

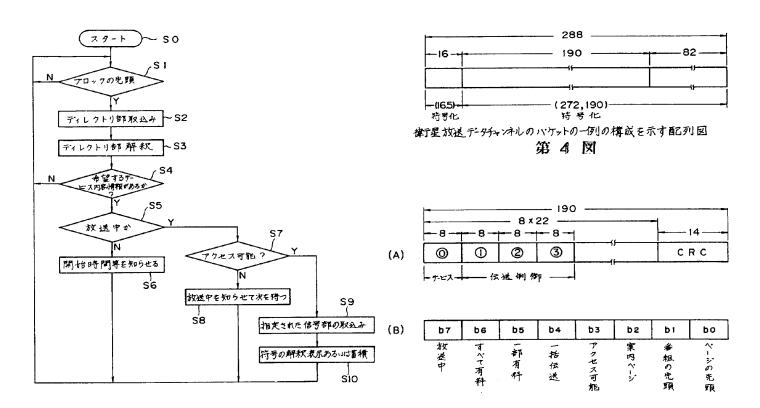
121 …サービス付加信号。

特許出願人 日本放送協会

代理人 弁理士谷 義 一







本発明の受信機側にかける制御の一例を 示すフローチャート図 第3図

第5図

ティレクトリの制御情報の一例を示す配列図